

# PRISMES

L'artiste Karinka Szabo-Detchart, a été invitée à réaliser une résidence artistique sur la commune d'Artigues-près-Bordeaux de mars 2023 à mai 2024. Son parcours de sculptures *L'y-présence* nous incite à comprendre notre lien avec la nature et à la protéger.

**jusqu'au 26 mai.**

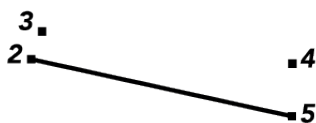
infos et visites :  
mathilde@bam-projects.com

## Jeu n°1 Dessine

Si tu relies les chiffres, tu pourras découvrir la forme d'une sculpture de Karinka Szabo-Detchart. Quand tu as finis de relier les points, retrouve la sculpture parmi les maquettes qui se trouvent à la médiathèque.

Retrouve aussi cette sculpture accrochée dans un arbre, du parc, en suivant le parcours.

# LIVRET DE JEUX .



16

6 ■  
9 ■  
10 ■  
13 ■

7 ■  
8 ■  
11 ■  
12 ■

15 ■

14 ■

Bonne balade !

# Complète ton livret de jeux en te promenant à la déco

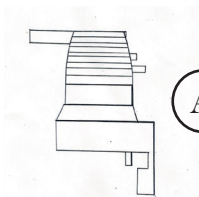
L'artiste Karinka Szabo-Detchart a créé 14 sculptures entre le Château Bétailhe et la mairie d'Artigues-près-Bordeaux. Ces sculptures sont inspirées de l'architecture pavillonnaire. À l'intérieur des sculptures, il y a des plantes cultivées par l'artiste. Elles offrent ainsi un refuge pour les animaux et les végétaux. C'est un endroit où la nature peut s'épanouir en toute sécurité.

## Ces sculptures s'appellent des *Hotspots*.

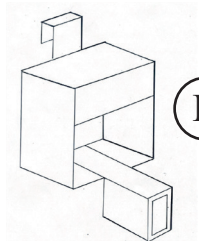
Tu es prêt ?  
C'est parti !

### Jeu n°2 Observe et relie

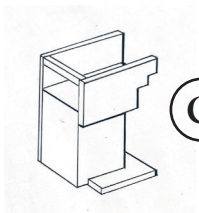
En te basant sur les dessins suivants, pourras-tu retrouver les *Hotspots* correspondants dans le parc ? Relie les lettres correspondants aux numéros.



A



B



C



ouverte des œuvres, du parc Betailhe jusqu'à la mairie.

L'artiste a recouvert les *Hotspots* de camouflages, de matières, de dessins et a utilisé des couleurs différentes.

### Jeu n°3 ● Cherche et numérote

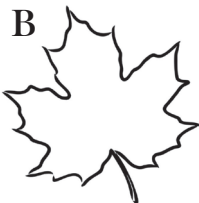
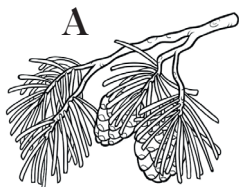
Retrouve les dessins placés sur les *Hotspots*, et écris le chiffre correspondant en te basant sur le plan.



Indices :  
je suis en rose et moi, en jaune  
et moi, en rouge !

Les *Hotspots* sont accrochés à des arbres. L'artiste a choisi ces arbres car ils sont très anciens et ils symbolisent l'importance de chaque être vivant dans l'écosystème.

**On les appelle des arbres remarquables.**



### Jeu n°4 ● Observe et écris

À partir du plan, écris le numéro qui correspond aux sculptures sur lesquelles tu observes les éléments.

Lesquelles sont recouvertes en partie de briques ?

.....

Lesquelles ont des éléments de couleur verte ?

.....

### Jeu n°5 ● Observe et analyse

En observant ces 14 arbres, retrouveras-tu à quels arbres appartiennent les feuilles ci-dessous ?

En regardant le plan, écris le nom des arbres en dessous des feuilles, et ramasse une feuille de chaque arbre en souvenir.

.....

.....

.....

## Jeu n°6 ● Imagine

Dans les bois et les parcs d'Artigues-près-Bordeaux, vivent des animaux : moutons, ânes, oiseaux, blaireaux... L'artiste souhaite que les *Hotspots* deviennent les habitations d'animaux. À ton avis, quels animaux pourraient aimer y habiter ?

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Au milieu du parcours, l'artiste a installé une œuvre dans une grotte. Elle est constituée d'un rocher sur lequel sont accrochés plusieurs trésors : des pierres précieuses, de la feuille d'or et des végétaux tels que la mousse et les plantes. L'artiste nous montre ce qui est précieux et ce qui doit être protégé, et en particulier la nature. **L'œuvre s'appelle *L'y-présence*.**

**Nous arrivons  
au bout de nos  
découvertes !  
Nous espérons  
que cela t'as plu.  
À bientôt !**



## Jeu n°7 ● Dessine ton trésor

Toi aussi, imagine et dessine dans la grotte ce que tu souhaites protéger dans la nature. Tout est permis !

pour nous partager tes impressions et dessins :  
[mathilde@bam-projects.com](mailto:mathilde@bam-projects.com)

## SOLUTIONS

Jeu n°2: A-3/B-11/C-10

Jeu n°3: A-5/B-9/C-7

Jeu n°4: avec des briques : les 14 !! / avec de la couleur verte : 1, 4, 6, 8, 9, 10, 11, 13, 14 (mais il y a tellement de verts différents que si tu en as vu d'autres, tu as raison !)

Jeu n°5: A: Cèdre / B: Érable / C: Chêne